

1 Регулярные языки, диаграммы, конечные автоматы

1.1 Языки в общем виде.

$A = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$ — алфавит; $\alpha = a_{i_1} a_{i_2} \dots a_{i_k}$ — слова, где $a_{i_j} \in A$, $j = 1, \dots, k$.

Λ — пустое слово (нейтральный элемент по отношению к операции конкатенации, то есть присоединения)¹. Для любого слова α выполняются равенства: $\Lambda\alpha = \alpha\Lambda = \alpha$.

$A^* = \bigcup_{k \geq 0} A^k$, где A^k — множество слов над алфавитом A длины k .

Языком L называется некоторое подмножество всех слов над алфавитом A , то есть $L \subset A^*$.

Пример 1. 1. Алфавит $A = \{a, b, c, d, \dots, z\}$, язык — множество слов английского языка, для написания которых стандартного алфавита достаточно.

2. Алфавит $A = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0\}$, язык — множество всех натуральных чисел (10-ая система исчисления).

3. Алфавит $A = \{x, y, z, \neg, \vee, \&, \neg, (,)\}$, язык — множество всех формул, реализующих функции алгебры логики (использующие только конъюнкцию, дизъюнкцию и отрицание).

1.2 Регулярные языки

Определим операции над языками. Пусть A — некоторый алфавит, $L_1 \subset A^*$, $L_2 \subset A^*$.

1. Объединение $L_1 \cup L_2 = \{\alpha \in A^* \mid \alpha \in L_1 \text{ или } \alpha \in L_2\}$.

2. Конкатенация $L_1 \cdot L_2 = \{\alpha \in A^* \mid \alpha = \alpha_1 \alpha_2, \alpha_1 \in L_1, \alpha_2 \in L_2\}$.

3. Итерация $L_1^* = \{\Lambda\} \cup \{\alpha \in A^* \mid \alpha = \alpha_1 \alpha_2 \dots \alpha_k, \alpha_1 \in L_1, \alpha_2 \in L_1, \dots, \alpha_k \in L_1\}$.

Пример 2. Пусть $A = \{a, b, c\}$, $L_1 = \{a, ab, abc, cba\}$, $L_2 = \{ab, ac, abc, acb\}$, $L_3 = \{a\}$, $L_4 = \emptyset$, $L_5 = \{b\}$, $L_6 = \{c\}$, $L_7 = \{\Lambda\}$.

1. $L_1 \cup L_2 = \{a, ab, abc, cba, ac, acb\}$, $L_3 = \{a\}$;

2. $L_1 \cdot L_2 = \{aab, aac, aabc, aacb, abab, abac, ababc, abacb, abcab, abcac, abcabc, abcacb, cbaab, cbaac, cbaabc, cbaacb\}$;

3. $L_i \cdot L_7 = L_i$, для $i = 1, 2, 3, 5, 6, 7$; (Что будет в результате конкатенации L_4 и L_7 ?).

4. $L_3^* = \{\Lambda, a, aa, aaa, \dots, a^k = \underbrace{a \dots a}_k, \dots\}$.

Отметим, что операция конкатенации не коммутативна.

Пример 3. Обозначения языков из примера 2

1. $L_1 \cdot L_3 = \{aa, aba, abca, cbaa\}$;

2. $L_3 \cdot L_1 = \{aa, aab, aabc, acba\}$;

¹Также распространённое обозначение для пустого слова ϵ

Регулярный язык — множество слов, которое можно получить за конечное число операций объединения, конкатенации и итерации, начиная с $\emptyset$, $\{a_1\}$, $\{a_2\}$, $\dots$ $\{a_n\}$, $\{\Lambda\}$ (пустого языка и языков, содержащих одно однобуквенное слово).

Пример 4. Обозначения языков из примера 2

1. Любой язык, содержащий конечное число слов, является регулярным.
2. Язык, состоящий из всех слов над алфавитом A регулярный, так как это $(L_3 \cup L_5 \cup L_6)^*$.
3. Язык, состоящий из всех слов над алфавитом A , начинающихся с буквы a , регулярный, так как это $L_3 \cdot (L_3 \cup L_5 \cup L_6)^*$.

1.3 Представление языков диаграммами

*Диаграмма*² $D(V, E)$ — конечный ориентированный граф. $V = \{v_1, \dots, v_n\}$ — множество вершин, $E = \{e_1, \dots, e_m\}$ — множество рёбер. Выделяется начальная вершина $v_0 \in V$ и множество финальных (допустимых) вершин $V' \subset V$ (случаи $V' = \emptyset$, $v_0 \in V$ также возможны). Каждому ребру приписывается некоторая буква алфавита A или символ пустого слова: $\mu(e_i) \in A \cup \{\Lambda\}$ для всех $e_i \in E$.

Пусть $p : v_0 \rightarrow v_k$ — путь из v_0 в v_k , то есть последовательность рёбер $e_1, e_2, \dots, e_k$ $((v_0, v_{i_1}), (v_{i_1}, v_{i_2}), \dots, (v_{i_{k-1}}, v_{i_k}))$. Положим $\alpha_p = \mu(e_1)\mu(e_2) \dots \mu(e_k)$. Если длина пути p равна нулю, то по определению $\alpha_p = \Lambda$.

Язык, представимый диаграммой D (обозначается $[D]$) — $[D] = \{\alpha \in A^* \mid \exists v' \in V', \exists p : v_0 \rightarrow v', \alpha = \alpha_p\}$.

Теорема 1. Язык L является регулярным тогда и только тогда, когда существует диаграмма D , такая что $L = [D]$.

Лемма 1. Для всякого регулярного языка существует диаграмма D , такая что $L = [D]$.

Доказательство. Доказательство будем вести индукцией по числу операций n , использованных для задания регулярного языка L (операции объединения, конкатенации, итерации)

1. Язык, не содержащий ни одного слова, реализуется диаграммой с двумя вершинами (начальной и финальной) и без рёбер.

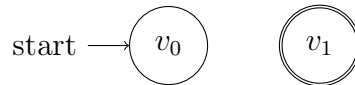


Рис. 1: Язык, не содержащий ни одного слова.

2. Язык, состоящий из одного пустого слова, реализуется диаграммой с одной вершиной (начальной и финальной одновременно) и без рёбер.

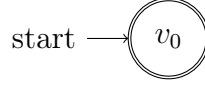


Рис. 2: Язык, состоящий из одного пустого слова.

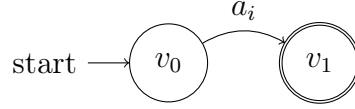


Рис. 3: Язык, содержащий одно слово a_i

3. Язык, одержащий одно однобуквенное слово $\{a_i\}$, реализуется диаграммой с двумя вершинами (начальной и финальной) и одним ребром, их соединяющим, и помеченным буквой a_i .
4. $L = L_1 \cup L_2$. Поскольку для описания языков L_1 и L_2 требуется меньшее число операций $(\{\cup, \cdot, *\})$, то по предположению индукции существуют диаграммы D_1 и D_2 , такие что $L_1 = [D_1]$, $L_2 = [D_2]$. Пусть $D_1 = (V_1, E_1)$, $D_2 = (V_2, E_2)$, начальные вершины — v_{01} и v_{02} соответственно, множества допустимых вершин — V'_1 и V'_2 соответственно.

Построим диаграмму $D = (V, E)$ следующим образом. Положим $V = V_1 \cup V_2 \cup \{v_0\}$, $E = E_1 \cup E_2 \cup \{(v_0, v_{01}), (v_0, v_{02})\}$, причём рёбрам (v_0, v_{01}) и (v_0, v_{02}) приписаны символы пустого слова Λ , начальная вершина — v_0 , множество финальных вершин — $V' = V'_1 \cup V'_2$. Тогда $L = [D]$.

5. $L = L_1 \cdot L_2$. Поскольку для описания языков L_1 и L_2 требуется меньшее число операций $(\{\cup, \cdot, *\})$, то по предположению индукции существуют диаграммы D_1 и D_2 , такие что $L_1 = [D_1]$, $L_2 = [D_2]$. Пусть $D_1 = (V_1, E_1)$, $D_2 = (V_2, E_2)$, начальные вершины — v_{01} и v_{02} соответственно, множества допустимых вершин — V'_1 и V'_2 соответственно.

Построим диаграмму $D = (V, E)$ следующим образом. Положим $V = V_1 \cup V_2$, $E = E_1 \cup E_2 \cup E'$, где E' — множество рёбер, соединяющих вершины из множества V'_1 с вершиной v_{02} , помеченные символом пустого слова Λ , то есть $E' = \{(v, v_{02}) \mid v \in V'_1\}$. Начальная вершина — v_{01} , множество допустимых вершин — V'_2 . Тогда $L = [D]$.

6. $L = L_1^*$. Поскольку для описания языка L_1 требуется меньшее число операций $(\{\cup, \cdot, *\})$, то по предположению индукции существует диаграмма D_1 , такая что $L_1 = [D_1]$. Пусть $D_1 = (V_1, E_1)$, начальная вершина — v_{01} , множество допустимых вершин — V'_1 .

Построим диаграмму $D = (V, E)$ следующим образом. Положим $V = V_1 \cup \{v_0\}$, $E = E_1 \cup E'$, где E' — множество рёбер, соединяющих вершины из множества V'_1 с вершиной v_0 , помеченные символом пустого слова Λ , а также ребро, соединяющее вершины v_0 и v_{01} , также помеченное символом пустого слова Λ . Таким образом,

²Также этот объект называется недетерминированным конечным автоматом.

$E = E_1 \cup \{(v, v_{01}) \mid v \in V'_1\} \cup \{(v_0, v_{01})\}$. Начальная вершина — v_0 , множество допустимых вершин — v_0 . Тогда $L = [D]$.

□

В качестве упражнения рекомендуется сделать картинку к доказательству

Лемма 2. Пусть D — диаграмма, $L = [D]$. Тогда L — регулярный.

Доказательство. $D = (V, E)$, v_0 — начальная вершина, V' — множество допустимых вершин. Положим $q = |E|$ (то есть q — это число рёбер в диаграмме). Доказательство будем вести индукцией по q .

База индукции $q = 0$. Если $v_0 \in V'$, то $[D] = \{\Lambda\}$. Если $v_0 \notin V'$, то $[D] = \emptyset$.

Шаг индукции. Пусть $q > 0$, причём для всех диаграмм с меньшим числом рёбер утверждение доказано. v_0 — начальная вершина. Если нет рёбер, исходящих из v_0 , то случай аналогичен случаю $q = 0$.

Пусть есть рёбра, исходящие из вершины v_0 . Выделим одно из таких рёбер. Пусть это ребро $e = (v_0, v_1)$, помеченное символом a . Рассмотрим следующие диаграммы:

$D_1 = (V, E \setminus \{e\})$, v_0 — начальная вершина, V' — множество допустимых вершин.

$D_2 = (V, E \setminus \{e\})$, v_1 — начальная вершина, V' — множество допустимых вершин.

$D_3 = (V, E \setminus \{e\})$, v_0 — начальная вершина, $\{v_0\}$ — множество допустимых вершин.

$D_4 = (V, E \setminus \{e\})$, v_1 — начальная вершина, $\{v_0\}$ — множество допустимых вершин.

Поскольку диаграммы D_1, D_2, D_3, D_4 содержат меньше, чем q рёбер, то по предположению индукции существуют языки L_1, L_2, L_3, L_4 соответственно, представимые этими диаграммами. Тогда $L = L_1 \cup (L_3 \cup \{a\}L_4)^*\{a\}L_2$. □

1.4 Конечные автоматы

Конечный автомат³ — это пятёрка $\{A, Q, G, q_0, Q'\}$, где

$A = \{a_1, \dots, a_m\}$ — входной алфавит;

$Q = \{q_0, \dots, q_n\}$ — множество состояний;

$G : A \times Q \rightarrow Q$ — функция перехода, которая по каждой паре «текущее состояние» и «входной символ» показывает, в какое новое состояние должен перейти автомат;

$q_0 \in Q$ — начальное состояние;

$Q' \subset Q$ — множество финальных состояний⁴.

Способы задания автомата

1. Диаграмма переходов — граф (W, E) , где $W = Q$, а вершины q_i и q_j соединяются направленным ребром, помеченным символом a_k , если $G(a_k, q_i) = q_j$, начальная вершина помечается (стрелочкой или звёздочкой). Множество конечных вершин также выделяется (мы будем обводить их двойным контуром).

2. Канонические уравнения.

Функция перехода G определяется не только на буквах алфавита, но и на словах следующим образом:

³Также называется детерминированный конечный автомат

⁴Недетерминированный конечный автомат можно задать аналогичным образом, однако функция перехода в этом случае имеет вид $G : A^* \times Q \rightarrow P(Q)$, где $P(Q)$ — множество подмножеств Q , а область определения G может не совпадать с $A^* \times Q$.

$$G(\Lambda, q) = q;$$

$$G(\alpha a, q) = G(a, G(\alpha, q)).$$

Таким образом из любого состояния по любому слову можно однозначно сказать, в какое состояние перейдёт автомат.

Представимые языки

Множество слов, представимых автоматом V — $T(V) = \{\alpha \in A^* \mid G(\alpha, q_0) \in Q'\}$. (также слова называются распознаваемыми, принимаемыми, допустимыми).

Язык L называется представимым, если найдётся автомат V , такой что $L = T(V)$.

Теорема 2 (Клини). *Язык L является регулярным тогда и только тогда, когда он является представимым.*

Доказательство. Если язык является L представимым, то по определению существует автомат V , такой что $L = T(V)$. Пусть D — диаграмма переходов автомата V с соответствующими начальной и множеством финальных вершин. Тогда $L = [D]$. По теореме 1 язык является регулярным.

Пусть теперь язык является регулярным. Покажем, что он является представимым. Для этого построим автомат V , такой что $L = T(V)$. Поскольку язык регулярный, то по теореме 1 существует диаграмма $D = (W, E)$, такая что $L = [D]$. Пусть $W = \{v_1, \dots, v_n\}$, v_1 — начальная вершина, $W' \subset W$ — множество допустимых вершин.

Обозначим через $q_1, q_2, \dots, q_{2^n}$ все возможные подмножества множества W . Положим $Q = \{q_1, \dots, q_{2^n}\}$. Пусть $v \in W$. Определим функцию θ (из $A^* \times W$ в Q):

$$\theta(\alpha, v) = \{v' \in W \mid \text{существует путь } P : v \rightarrow v', \alpha_P = \alpha\}.$$

Без ограничения общности будем считать $q_1 = \Theta(\Lambda, v_1)$. Положим

$$Q' = \{q_i \mid q_i \cap W' \neq \emptyset\},$$

$$G(a, q) = \bigcup_{v \in q} \theta(a, v)$$

Рассмотрим автомат $V = (A, Q, G, q_1, Q')$. Покажем, что язык, представимый автоматом V совпадает с языком L . Доказательство будем вести индукцией по длине k слова α .

Пусть $k = 0$, $\alpha = \Lambda$. Тогда $G(\Lambda, q_1) = q_1 = \theta(\Lambda, v_1)$.

Пусть $k = 1$, $\alpha = a$, где $a \in A$. Тогда $G(a, q_1) = \theta(a, v_1)$.

Пусть $k > 1$, $\alpha = \alpha'a$. Тогда

$$G(\alpha, q_1) = G(\alpha'a, q_1) = G(a, G(\alpha', q_1)) = G(a, \theta(\alpha', v_1)) = \bigcup_{v \in \theta(\alpha', v_1)} \theta(a, v) = \theta(\alpha'a, v_1).$$

Следовательно, $\alpha \in T(V)$ тогда и только тогда, когда $\alpha \in [D]$. А значит, $L = T(V)$. $\square$

1.5 Замкнутость семейства регулярных языков относительно теоретико-множественных операций

Пусть E_1, E_2 — регулярные языки (над алфавитом A). Тогда $E_1 \cup E_2$, $E_1 \cap E_2$, $CE_1 = A^* \setminus E_1$, $E_1 \setminus E_2$ — также регулярные языки.

Доказательство. 1. $E_1 \cup E_2$ — по определению регулярных языков.

2. Построим автомат, представляющий язык CE_1 . Поскольку язык E_1 регулярный, то существует автомат $V = (A, Q, G, q_0, Q')$, задающий язык E_1 . Тогда для любого слова $\tilde{\alpha}$ из языка E_1 состояние $G(\tilde{\alpha}, q_0)$ (то состояние, в которое придёт автомат из начального при прочтении слова $\tilde{\alpha}$) является финальным. Для любого слова $\tilde{\beta}$ из языка $C \setminus E_1$, то есть слова над алфавитом A , не принадлежащего языку E_1 , состояние $G(\tilde{\beta}, q_0)$ (то состояние, в которое придёт автомат из начального при прочтении слова $\tilde{\beta}$ не является финальным. Следовательно, язык CE_1 задается автоматом $\hat{V} = (A, Q, G, q_0, Q \setminus Q')$, а значит является регулярным.

3. $E_1 \cap E_2 = C(CE_1 \cup CE_2)$.

4. $E_1 \setminus E_2 = C(CE_1 \cup E_2)$.

□

1.6 Пример нерегулярного языка

Пусть $A = \{a, b\}$. Рассмотрим язык L , состоящий из всех слов вида $\underbrace{a \dots a}_k \underbrace{b \dots b}_k$, $k \in \mathbb{N}$, и только из них. Покажем, что этот язык не является регулярным.

Предположим, что язык L является регулярным. Тогда существует автомат $\{A, Q, G, q_0, Q'\}$, такой что язык L представим этим автоматом. Положим $t = |Q|$, то есть t — это число состояний автомата. Пусть $m > t$. Рассмотрим слово $\tilde{\alpha} = \underbrace{a \dots a}_m \underbrace{b \dots b}_m$. По определению языка L слово $\tilde{\alpha}$ содержится в языке L . Следовательно, $G(\tilde{\alpha}, q_0) \in Q'$ (то есть применяя функцию перехода к слову $\tilde{\alpha}$, автомат придёт в одно из допустимых состояний). Рассмотрим следующее подмножество состояний автомата

$$\begin{aligned} q_{i_1} &= G(a, q_0), \\ q_{i_2} &= G(aa, q_0), \\ &\dots \\ q_{i_s} &= G(\underbrace{a \dots a}_s, q_0), 1 \leq s \leq m, \\ &\dots \\ q_{i_m} &= G(\underbrace{a \dots a}_m, q_0). \end{aligned}$$

Поскольку $m > t$, то найдутся числа $p, r, p < r$, такие что $q_{i_p} = q_{i_r}$. А именно,

$$G(\underbrace{a \dots a}_p, q_0) = q_{i_p} = q_{i_r} = G(\underbrace{a \dots a}_r, q_0). \quad (1)$$

Рассмотрим слово $\tilde{\beta} = \underbrace{a \dots a}_{m+r-p} \underbrace{b \dots b}_m$. По определению языка L слово $\tilde{\beta}$ не содержится

в языке L . С другой стороны, применяя равенство 1, получаем

$$\begin{aligned}
G(\tilde{\beta}, q_0) &= G(\underbrace{a \dots a}_{m+r-p} \underbrace{b \dots b}_m, q_0) = G(\underbrace{a \dots a}_r \underbrace{a \dots a}_{m-p} \underbrace{b \dots b}_m, q_0) = \\
&= G(\underbrace{a \dots a}_{m-p} \underbrace{b \dots b}_m, q_{i_r}) = G(\underbrace{a \dots a}_{m-p} \underbrace{b \dots b}_m, q_{i_p}) = \\
&= G(\underbrace{a \dots a}_p \underbrace{a \dots a}_{m-p} \underbrace{b \dots b}_m, q_0) = G(\underbrace{a \dots a}_m \underbrace{b \dots b}_m, q_0) = G(\tilde{\alpha}, q_0) \in Q'.
\end{aligned}$$

Получили противоречие. Следовательно, язык L не является регулярным.